**תרגיל שפתרנו בכיתה**

פתחו וישמו בשלבים אלגוריתם ש**הקלט** שלו הוא **שלושה ציונים של תלמיד**, ו**הפלט** שלו הוא **ממוצע הציונים** של התלמיד.

כמו כן, אם התלמיד קיבל ציון ממוצע גבוה מ-80, התוכנית תדפיס את המשפט **"אתה אלוף"** ותוסיף לממוצע עוד 5 נקודות בונוס.

אחרת, התוכנית תדפיס את המשפט **"עליך להשתפר".**

לפני סיום, התוכנית תדפיס "להתראות"

**שלב 1: דוגמאות**

דוגמא 1:

קלט: 80 65 90

פלט: הממוצע הוא 78.33333

עליך להשתפר

להתראות

דוגמא 2:

קלט: 90 95 97

פלט: הממוצע הוא 94

אתה אלוף

הממוצע לאחר הבונוס הוא: 99

להתראות

**שלב 2: תתי משימות ואלגוריתם**

1. קליטת 3 ציונים
2. חישוב ממוצע הציונים
3. הצגת הממוצע
4. אם הממוצע מעל 80

4.1 הצג "אתה אלוף"

4.2 הוסף 5 נקודות לממוצע והצג אותו

5. אחרת

5.1 הצג "עליך להשתפר"

6. הצג "להתראות"

**שלב 3: משתנים**

Grd1, grd2, grd3- לשמירת הציונים, שלם

Average – ממוצע, ממשי

Bonus – בונוס, קבוע שלם

**שלב 4: כתיבת התוכנית**

/\*

תוכנית שקולטת 3 ציונים, מחשבת ממוצע. מציגה "אתה אלוף" אם ההמוצע מעל 80 ומוסיפה בונוס, אחרת היא

מציגה "עליך להשתפר"

"בכל מקרה היא תציג "להתראות

\*/

static void Main(string[] args)

{

byte grd1, grd2, grd3;

float average;

const byte BONUS = 5;

Console.WriteLine("Plese enter the first grade");

grd1 = byte.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Plese enter the second grade");

grd2 = byte.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Plese enter the third grade");

grd3 = byte.Parse(Console.ReadLine());

//average =(float) (grd1 + grd2 + grd3) / 3;

average =(grd1 + grd2 + grd3) / 3f;

Console.WriteLine($"The average is {average:F2}");

if (average>80)

{

Console.WriteLine("You are a champion");

average = average + BONUS;

if(average>100)

{

average = 100;

}

Console.WriteLine($"Your new average is {average:F2}");

}

else

{

Console.WriteLine("Improve yourself");

}

Console.WriteLine("Goodbye");

}

**שלב 5: טבלת מעקב**

